

АННОТАЦИЯ

к дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программе «Основы алгоритмизации»

Направленность программы: техническая.

Цель программы: развитие инженерного и алгоритмического мышления, конструкторских способностей учащихся через организацию проектной деятельности в процессе обучения программированию десктопных и мобильных приложений.

Возраст обучающихся: 9-12 лет

Уровень программы: базовый

Срок реализации программы: 142 часа в течение 9 месяцев. Срок реализации с 15.09.2023 по 31.05.2024г.

Форма обучения: очная.

Режим занятий: занятия проводятся 2 раза в неделю по 2 академических часа продолжительностью 45 минут, перерыв для отдыха 10 минут.

Виды занятий: лекция, семинар, викторины, бизнес-игра, занятие-соревнование, кейс-мастерская (рабочая мастерская – групповая работа, где все участники активны и самостоятельны), консультация.

Краткое содержание программы: Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа «Основы алгоритмизации» (далее программа) направления «IT-квантум» реализуется как программа с технической направленностью. Программа приобщает обучающихся к инженерно–техническим знаниям в области информационных технологий, содействует развитию технического мышления, формированию технологической грамотности и современных компетенций, обучающихся в области технических и естественных наук, инженерных профессий. Данный курс является прикладным, носит практико-ориентированный характер и направлен на овладение учащимися технологий обработки различных видов информации и основных приемов программирования. Обучение по данной программе создает благоприятные условия для интеллектуального и духовного воспитания личности ребенка, социально-культурного и профессионального самоопределения, развития познавательной активности и творческой самореализации обучающихся.

Планируемые результаты:

Образовательные (предметные) результаты:

1. Уверенно пользоваться компьютерной техникой, применять ее в учебе и повседневной жизни;
2. Уметь создавать графический интерфейс компьютерных приложений;
3. Уметь создавать приложения в среде Scratch;
4. Знать основы алгоритмизации, построения алгоритмов и их формализации.

Личностные результаты:

1. Уметь генерировать идеи;
2. Уметь аргументированно отстаивать свою точку зрения;
3. Уметь искать информацию в свободных источниках и структурировать ее;
4. Уметь работать в команде;
5. Уметь грамотно письменно формулировать свои мысли;

6. Уметь критически мыслить и объективно оценивать результат своей работы;
7. Уметь обрабатывать аналитические данные и прогнозировать результаты.

Метапредметные результаты:

1. Иметь устойчивый интерес к техническим знаниям;
1. Иметь учебную мотивацию и мотивацию к творческому поиску;
1. Обладать навыками командной работы и публичных выступлений по IT-тематике.

Руководитель филиала



Е.А.Торхова