

АННОТАЦИЯ

к дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программе «Scratch - аниматор»

Направленность программы: техническая

Цель программы: создание условий для развития творческого потенциала и инженерных компетенций учащихся через организацию проектной деятельности в процессе обучения программированию Scratch и прототипированию различных объектов и устройств.

Возраст обучающихся: 10-17 лет.

Уровень программы: ознакомительный.

Срок реализации программы:

44 часа в течение 3 месяцев в летний период с 01.06.2023 по 11.08.2023 г.

Форма обучения: очная.

Режим занятий: занятия проводятся 2 раза в неделю по 2 академических часа продолжительностью 45 минут, перерыв для отдыха 15 минут.

Краткое содержание программы:

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа объединения «Виртуальная и дополненная реальность/ Информационные технологии» «Scratch-аниматор» реализуется мобильным технопарком «Кванториум» на базе МБОУ ООШ № 25 хутора Семигорский МО Новороссийск в рамках сетевой формы взаимодействия. Программа оказывает содействие в развитии технического мышления, интереса обучающихся к проектной, конструкторской и научной деятельности, дает обширное понятие о виртуальной и дополненной реальности, получение базовых навыков программирования в программе Scratch 3, разработки приложений для современных высокотехнологичных устройств. Программа реализует профориентационные задачи, обеспечивает возможность знакомства с современными профессиями технической направленности, что подразумевает получение ряда базовых компетенций, владение которыми критически необходимо для развития изобретательства, инженерии и молодежного технологического предпринимательства, что необходимо любому специалисту на конкурентном рынке труда в STEAM-профессиях.

Планируемые результаты:

Предметные результаты:

1. Сформированность базовых теоретических знаний в области информационных технологий.
2. Погружение учащихся в проектную деятельность.
3. Формирование навыков программирования в Scratch 3, разработки сайта, самостоятельного поиска информации на информационных онлайн-платформах, а также на специализированных сайтах и форумах.

Личностные результаты:

1. Воспитание положительного отношения к труду, людям, технологической среде, чувства гордости за достижения отечественной науки и техники.
2. Развитие умения самостоятельно анализировать и корректировать собственную деятельность.
3. Формирование способности к самостоятельной и командной работе.

Метапредметные результаты:

1. Формирование интереса к техническим знаниям.
2. Повышение мотивации учащихся к образовательному процессу и творческому поиску.
3. Формирование навыков командной работы и публичных выступлений в области информационных технологий.

Старший методист

A handwritten signature in blue ink, appearing to be 'С.В. Петухова', written in a cursive style.

С.В.Петухова