

Приложение 1

УТВЕРЖДЕНО

приказом государственного бюджетного
учреждения дополнительного образования
Краснодарского края «Центр детского и
юношеского технического творчества»
от 25.08.2020 № 194 -пр

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении краевого хакатона «Scratch»

1. Общие положения

1.1. Краевой хакатон «Scratch» (далее – Хакатон) проводится государственным бюджетным учреждением дополнительного образования Краснодарского края «Центр детского и юношеского технического творчества» (далее – Учреждение) совместно с министерством образования и науки Краснодарского края.

2. Цели и задачи

2.1. Мероприятие проводится с целью развития у обучающихся интеллектуально-творческих способностей и интереса к научно-исследовательской деятельности и техническому творчеству.

2.2. Задачи:

- содействие взаимному обмену опытом у обучающихся в области IT-технологий (направление –Scratch);
- стимулирование у обучающихся интереса к технологиям и технике;
- выявление одаренных обучающихся в области IT-разработок.

3. Руководство Хакатона

3.1. Общее руководство подготовкой и проведением Хакатона осуществляется Учреждением посредством создания организационного комитета (далее - Оргкомитет).

3.2. Оргкомитет:

- определяет состав экспертного совета Хакатона, который утверждается приказом Учреждения;
- проводит награждение победителей и призеров Мероприятия;
- размещает результаты Мероприятия на официальном сайте Учреждения <https://tehno93.ru/> и в социальных сетях ВК https://vk.com/kub_krasnodar, МАКС https://max.ru/channel_ITkubKrd.

4. Участники Хакатона

4.1. Участниками Хакатона являются обучающиеся образовательных организаций, реализующих программы технической направленности, в возрасте от 8 до 12 лет.

4.2. Количество участников в команде - 2 человека.

4.3. Количество команд заочного (дистанционного) этапа неограниченное.

4.4. Количество команд очного этапа -15 команд (по 2 человека).

4.5. К участию в конкурсе не допускаются работы:

- не соответствующие требованиям настоящего Положения или поступившие позднее срока;
- авторы, возраст которых не соответствует заявленной категории.

5. Сроки проведения Хакатона

5.1. Мероприятие состоит из двух этапов: заочного и очного.

5.1.1. Заочный(дистанционный) этап

с 26 августа по 18 сентября 2026 года – регистрация команд и приём работ;

19 сентября 2026 года – проверка работ экспертами;

5.1.2. Публикация списков команд-финалистов

20 сентября 2026 года– информация о командах-финалистах будет размещена в социальных сетях и на сайте Учреждения, а также направлена на электронные адреса команд, указанных при регистрации.

5.1.3 Очный этап

26 сентября 2026 года – презентация проектов, место проведения – город Краснодар, ул. Северная 309 (центр цифрового образования детей «ИТ-КУБ»), согласно программе (приложение 1 к Положению).

6. Порядок проведения Хакатона

6.1. Мероприятие проводится по направлению «Scratch». В рамках решения кейса участникам предстоит создать интерактивную игру в Scratch по тематике «Традиционная кухня народов Российской Федерации».

6.2. Мероприятие проводится в 2 этапа:

6.2.1. 1 этап – заочный этап (дистанционный).

Во время заочного этапа – участники Хакатона проходят регистрацию, получают кейс-задание. Решение кейса необходимо предоставить в виде готовой разработки в формате «.sb2» (для Scratch 2.0) или в виде файла проекта Scratch 1.4 (.sb), согласно заданию и рекомендациям.

Ссылка на кейс и рекомендации по выполнению:
<https://disk.yandex.ru/d/wCG5Dt-xu6-DYA>.

6.2.2. 2 этап – очный этап.

«Публичная презентация»: команды-финалисты (15 команд) презентуют свою идею, выступление – 5-7 минут, ответы на вопросы – 2-3 минуты, экспертное мнение – 3-5 минут.

6.3. Для участия в Хакатоне необходимо пройти регистрацию и прикрепить согласие законного представителя на обработку персональных данных несовершеннолетнего и размещение фото и видеоматериалов ребёнка на официальном сайте образовательной организации по ссылке: <https://forms.yandex.ru/u/6a82da07f47e73eba363a751>.

6.4. Регистрация откроется 24 августа в 10 часов 00 минут, закроется 18 сентября в 16 часов 00 минут.

6.5. Командам, прошедшим в финал (очный этап), будут высланы электронные письма с регламентом проведения мероприятий очного этапа на электронную почту, указанную при регистрации.

6.6. Руководители делегаций, при регистрации в день проведения очного этапа Хакатона, предоставляют следующие документы:

- Копию приказа о командировании участников с назначением педагога – руководителя, на которого возложена ответственность за жизнь и здоровье детей;
- Копию паспорта (свидетельства о рождении) каждого участника;
- Согласие на обработку персональных данных и размещение фото и видеоматериалов ребёнка на официальном сайте образовательной организации (приложение 2,3 к Положению);
- Заявку на участие в Хакатоне (приложение 4 к Положению).

6.7. Работы участников оцениваются согласно критериям, (приложение 5 к Положению).

6.8. При нарушении участниками Хакатона техники безопасности и общего порядка в проведении Хакатона оргкомитет может дисквалифицировать команду или участника на любом этапе.

6.9. Трансфер до места проведения Хакатона и питание участников за счет направляющей стороны.

7. Награждение

7.1. Участники команд, занявшие 1-е, 2-е, 3-е места, награждаются ценными призами (6 шт.) и дипломами (6 шт.).

7.2. Наставники, подготовившие команды, занявшие 1-е, 2-е, 3-е места, награждаются электронными дипломами (3 шт.).

7.3. Члены экспертного совета, принявшие участие в судействе, награждаются электронными дипломами (3 шт.).

7.7. Все участники заочного этапа получают электронные сертификаты. Финалисты очного этапа награждаются печатными сертификатами участника.

8. Финансирование

8.1. Расходы, связанные с организацией и проведением Мероприятия, производятся за счет средств субсидии, выделенной государственному бюджетному учреждению дополнительного образования Краснодарского края «Центр детского и юношеского технического творчества» на выполнение государственного задания в

2026 году, согласно смете расходов:

- поставка призов, наградного материала: дипломы (6 шт.), призы за 1-е место (2 шт.), 2-е место (2 шт.), 3-е место (2 шт.), сертификаты финалистам очного этапа (30 шт.), рамка пластиковая А4 для дипломов (6 шт.), диплом, формат А4 (36 шт.), стикерпаки для участников, формат А6 (30 шт.).

9. Справочные данные

9.1. Костарева Анастасия Руслановна, педагог-организатор,
тел.: +7 (861) 259-81-46, e-mail: it-cube.krd23@mail.ru.

9.2. При отправке работ и вопросов на электронную почту указать в теме письма пометку «Название команды/ФИО, хакатон Scratch».

Заместитель директора
по воспитательной работе



О.Е. Медведева

Приложение 1
к Положению о проведении краевого
хакатона «Scratch»

ПРОГРАММА
проведения очного этапа
краевого хакатона «Scratch»

26 сентября 2026 г.
С 09:30 до 13:00

г. Краснодар
ул. Северная 309

№ п/п	Наименование мероприятия	Дата проведения	Время проведения
1	Регистрация участников	26.09.2026	9:30-10:00
2	Открытие хакатона (вводный инструктаж, раскрытие плана защиты проекта)	26.09.2026	10:00-10:10
3	Защита проделанной работы, ответы на вопросы от членов экспертного совета	26.09.2026	10.10-12.00
4	Мастер-класс от эксперта	26.09.2026	12.00-13.00
5	Награждение победителей и призеров	26.09.2026	13.00-13:30

Заместитель директора
по воспитательной работе



О.Е. Медведева

Приложение 2
к Положению о проведении
краевого хакатона «Scratch»

**Согласие родителя / законного представителя
на обработку персональных данных несовершеннолетнего**

Я, _____ (Ф.И.О.),
проживающий по адресу _____,
паспорт № _____, выдан (кем и когда) _____

являюсь законным представителем несовершеннолетнего _____ (Ф.И.О.) на
основании п.1 ст.64 Семейного кодекса РФ¹.

Настоящим даю свое согласие на обработку государственному бюджетному
учреждению дополнительного образования Краснодарского края «Центр
детского и юношеского технического творчества» (далее - Учреждение),
находящемуся по адресу г. Краснодар, ул. Северная, 309 персональных данных
моего несовершеннолетнего ребенка _____

_____ (Ф.И.О.), относящихся к
перечисленным ниже категориям персональных данных:

данные свидетельства о рождении, паспортные данные, включая дату выдачи и код
подразделения, адрес проживания ребенка, сведения о месте обучения, творческом
объединении, адрес электронной почты, телефон, фамилия, имя, отчество и номер
телефона одного или обоих родителей (законных представителей) ребенка,
публикацию конкурсных работ с указанием персональных данных, в том числе в
сети «Интернет» и печатных изданиях, передачу персональных данных иным лицам
или иное их разглашение, которое может осуществляться только в интересах
ребенка с учетом ФЗ.

Подтверждаю, что ознакомлен(а) с положениями Федерального закона
от 27 июля 2006 года № 152-ФЗ «О персональных данных», права и обязанности в
области защиты персональных данных мне разъяснены. Кроме того, я уведомлен(а),
что Учреждение имеет право предоставлять информацию третьим лицам по
официальному, мотивированному запросу, а также в других случаях,
установленных действующим законодательством.

Об ответственности за достоверность представленных сведений
предупрежден(на).

Я подтверждаю, что, давая настоящее согласие, я действую по своей воле и в
интересах ребенка, законным представителем которого являюсь.

Дата _____ 2026 года

Подпись _____ (_____)

Заместитель директора
по воспитательной работе



О.Е. Медведева

Приложение 3
к Положению о проведении
краевого хакатона «Scratch»

СОГЛАСИЕ

на размещение фото и видеоматериалов ребенка на официальном сайте образовательной организации, а также в социальных сетях, в педагогических изданиях и в качестве иллюстраций на мероприятиях: семинарах, конференциях, мастер-классах и др.

Я, _____,
(ФИО родителя или законного представителя)
паспорт _____, выдан _____
(серия, номер) (когда, кем)
(в случае опекунов/попечителей указать реквизиты документа, на основании которого осуществляется опека или попечительство)
_____ (адрес проживания)
являясь _____ законным _____ представителем _____ несовершеннолетнего
(ФИО учащегося)
на основании _____
(данные свидетельства о регистрации /серия/номер/когда и кем выдано)

на основании:

Ч.1. ст.64 Семейного Кодекса РФ

1. Защита прав и интересов детей возлагается на их родителей. Родители являются законными представителями своих детей и выступают в защиту их прав и интересов в отношениях с любыми физическими и юридическими лицами, в том числе в судах, без специальных полномочий.

Ч. 1 ст.152 Гражданского Кодекса РФ

1. Обнародование и дальнейшее использование изображения гражданина (в том числе его фотографии, а также видеозаписи или произведения изобразительного искусства, в которых он изображен) допускаются только с согласия этого гражданина. После смерти гражданина его изображение может использоваться только с согласия детей и пережившего супруга, а при их отсутствии - с согласия родителей. Такое согласие не требуется в случаях, когда:

- 1) использование изображения осуществляется в государственных, общественных или иных публичных интересах;
- 2) изображение гражданина получено при съемке, которая проводится в местах, открытых для свободного посещения, или на публичных мероприятиях (собраниях, съездах, конференциях, концертах, представлениях, спортивных соревнованиях и подобных мероприятиях), за исключением случаев, когда такое изображение является основным объектом использования;
- 3) гражданин позировал за плату.

настоящим ДАЮ / НЕ ДАЮ (нужное подчеркнуть) свое согласие на размещение фото и видео материалов ребенка на официальном сайте образовательной организации, а также в социальных сетях, в педагогических изданиях и в качестве иллюстраций на мероприятиях: семинарах, конференциях, мастер-классах и др.

С _____ вышеназванными _____ нормами _____ законодательства _____ ознакомлены
Подпись _____ / _____
(ФИО родителя или законного представителя)

Дата _____

Заместитель директора
по воспитательной работе



О.Е. Медведева

Приложение 4
к Положению о проведении
краевого хакатона «Scratch»

Муниципальное образование _____
Образовательная организация _____
Почтовый адрес с индексом _____
Телефон _____

ЗАЯВКА
на участие в краевом хакатоне «Scratch»

№ п/п	ФИО участника (полностью)	Дата рождения	Муниципальное образование Краснодарского края	Ф.И.О. педагога, учреждение	Email, контактный телефон педагога

Дата заполнения « ____ » _____ 2026 г.

ФИО педагога-руководителя команды, сот. тел. _____

ФИО руководителя
образовательной организации _____

подпись МП

Заместитель директора
по воспитательной работе



О.Е. Медведева

Приложение 5
к Положению о проведении
краевого хакатона «Scratch»

**Критерии оценки работ
участников заочного (дистанционного) этапа краевого хакатона «Scratch»**

№	Критерий	Показатели	балл
1.	Функциональность (Готовый продукт для тестирования)	0 - продукт на стадии прототипа, не имеет жизнеспособного файла для тестирования 1 - продукт готов, но требует значительных доработок/отсутствуют значительные части продукта (звуковое сопровождение, не читаем текст и съехала графика и т.д.) 2 - продукт готов, но требует незначительных доработок / требуется дополнить небольшими вставками 3 - продукт готов, требует незначительных доработок 4 - продукт готов/полностью готов к внедрению 5 - продукт готов/ полностью готов к внедрению, намечена ветвь расширения	0-5
2.	Значимость для практики, возможность масштабирования и внедрения	0 - предлагаемое решение не может быть реализовано 1 - предлагаемое решение может быть реализовано, однако неэффективно по сравнению с другими существующими решениями 2 - предлагаемое решение может быть реализовано и эффективно по сравнению с другими существующими решениями 3 - предлагаемое решение может быть реализовано и эффективно по сравнению с другими существующими решениями; решение масштабируемо, у команды есть понимание, каким образом можно в дальнейшем реализовать и внедрить продукт	0-3
3.	Исследование: работа с экспертами, дополнительными источниками, и т.д.	0 - методы выбраны не адекватно поставленной цели 1 - есть недочёты в проведении исследования 2 - методы, выбраны адекватно и обосновано, помогли в решении поставленной задачи, исследование проведено корректно	0-2
4.	Оригинальность решения	0 - в проекте нет оригинальных идей и подходов 2 - есть отдельные оригинальные идеи 3 - в проекте наблюдается действительно творческий подход	0-2
5.	Проработка и детализация, анимация	0 - созданная модель не соответствует первичной модели (собрана простыми формами) 1 - созданная модель имеет общую детализацию или представляет собой собрание отдельных элементов цифрового двойника, никак не связанными 2 - созданная модель имеет достаточную детализацию и простейшую анимацию процесса одного 3 - созданная модель имеет хорошую детализацию и способна анимировать минимальные процессы, что происходят у цифрового двойника (в системе) 4 - созданная модель созданная модель имеет качественную проработку деталей и хорошую анимацию - достаточные для дальнейшей обработки информации и первичной аналитики 5 - созданная модель имеет качественную проработку деталей и хорошую анимацию - достаточные для дальнейшей обработки информации и аналитики, имеет полноценное взаимодействие с окружением модели/блоков внутренних составляющих.	0-5

6.	Встраиваемые системы	0 - цифровой двойник не содержит дополнительного функционала и систем 1 - цифровой двойник включает простейшие системы, позволяющие ему работать с окружением или требуемыми процессами 2 - цифровой двойник содержит хорошо продуманные системы взаимодействия или моделирования ситуаций 3 - цифровой двойник позволяет моделировать ситуации/ взаимодействовать с окружением модели 4 - цифровой двойник	0-4
7.	Качество погружения	0 - низкая иммерсивность: низкая глубина погружения 1 - средняя иммерсивность: хорошо проработаны звуки, эффекты, текстуры 2 - высокая иммерсивность: отсутствуют последствия плохой иммерсивности (тошнота, головокружение, и т.д), качественно подобраны текстуры, звуки и свет, хорошо подобрана атмосфера, возможность взаимодействия с большинством требуемых объектов	0-2
	Итого	максимальное количество	23 балла

**Критерии оценки работ участников
очного этапа краевого хакатона «Scratch»
«Публичная презентация»**

№	Критерий	Показатели	балл
1.	Командная работа	0 - в команде нет чёткого распределения ролей и зон ответственности, большая часть работы выполнена одним членом команды или наставником. 1 - в команде чётко распределены роли (допускается изменение ролей в процессе работы, но не перекладывание обязанностей на других), но отсутствует слаженная работа или командной работой управляет не лидер, а наставник. Проект выполнялся не всеми членами команды. 2 - в команде распределены роли и зоны ответственности, работа над проектом проведена в соответствии с этим распределением (допускается изменение ролей в процессе работы, но не перекладывание обязанностей на других)	0-2
2.	Умение видеть проблему	0 - участники команды не видят проблемы, цель сформулирована не чётко, результат не ясен 1 - участники команды проблему видят частично; чтобы понять цель приходится задавать много вопросов; результат достигнут частично 2 - участники команды видят проблему; чётко формируют цель, результат соответствует заявленной цели	0-2
3.	Изучение аналогов, понимание тенденций в разработке приложений VR/AR	0 - не изучалось 1 - изучалось, но недостаточно для достижения цели проекта 2 - изучалось достаточно для достижения цели проекта	0-2
4.	Практическая апробация возможного решения	0 - способ выбора решения носит теоретический характер 1 - была проведена апробация, однако её результаты не полностью	0-2

		учтены/недостаточно проанализированы/не внесены корректировки 2 - решение апробировано, внесены необходимые корректировки	
5.	Умение структурировать материал, логично и последовательно его излагать	0 - совсем не умеют 1 - структура материала и логика подачи нуждается в доработке 2 - ясная логика и структура подачи материала	0-2
6.	Умение объяснить и защитить свои идеи	0 - совсем не умеют 1 - отдельные идеи объясняются хорошо 2 - команда убедительно отстаивает свои идеи	0-2
7.	Владение понятийным аппаратом	0 - в проекте нет оригинальных идей и подходов 1 - могут объяснить понятия частично 2 - достаточное владение для работы над проектом и достижения цели проекта	0-2
	Итого	максимальное количество	14 баллов

Заместитель директора
по воспитательной работе

О.Е. Медведева