

Министерство образования, науки и молодежной политики Краснодарского края

ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ КРАСНОДАРСКОГО КРАЯ
«ЦЕНТР ДЕТСКОГО И ЮНОШЕСКОГО ТЕХНИЧЕСКОГО ТВОРЧЕСТВА»

ПРИКАЗ

от 16.03.2021

№ 108-М

г. Краснодар

**О проведении краевого инженерного хакатона для
школьников
«IT-IDIA»**

В соответствии с приказом государственного бюджетного учреждения дополнительного образования Краснодарского края «Центр детского и юношеского технического творчества» (далее – Учреждение) от 11 января 2021 № 2-пр «Об утверждении плана мероприятий государственного бюджетного учреждения дополнительного образования Краснодарского края «Центр детского и юношеского технического творчества» на 2021 год» и в целях популяризации научно-технического творчества на территории Краснодарского края п р и к а з ы в а ю:

1. Провести в городе Краснодаре с 1 по 7 апреля 2021 года краевой инженерный хакатон для школьников «IT-IDIA» (далее – Мероприятие).

2. Утвердить:

- 1) положение о проведении Мероприятия (приложение 1);
- 2) состав организационного комитета Мероприятия (приложение 2);
- 3) смету расходов на проведение Мероприятия (приложение 3);
- 4) план подготовки Мероприятия (приложение 4);
- 5) состав жюри Мероприятия (приложение 5);
- 6) программу проведения Мероприятия (приложение 6).

3. Возложить ответственность за своевременное оформление и предоставление отчётных финансовых документов об использовании денежных средств в ГКУ КК «Централизованная бухгалтерия учреждения образования» на экономиста Чеховскую Е.В.

4. Ответственность за своевременное размещение информации по Мероприятию в социальных сетях и на официальном сайте Учреждения, возложить на старшего методиста Каспарову А.В.

5. Ответственность за организацию и проведение мероприятия возложить на заместителя директора по воспитательной работе Медведеву О.Е.

6. Контроль за выполнением настоящего приказа оставляю за собой.

7. Приказ вступает в силу со дня его подписания.

Директор

В.А. Щebetун

Приложение 1

УТВЕРЖДЕНО

приказом государственного бюджетного учреждения дополнительного образования Краснодарского края «Центр детского и юношеского технического творчества»

от 16.03.2021 № 108-М

ПОЛОЖЕНИЕ о проведении краевого инженерного хакатона для школьников «IT-IDIA»

1. Общие положения

1.1. Краевой инженерный хакатон для школьников «IT-IDIA» (далее – Мероприятие) проводится государственным бюджетным учреждением дополнительного образования Краснодарского края «Центр детского и юношеского технического творчества» (далее – Учреждение) совместно с министерством образования, науки и молодежной политики Краснодарского края.

2. Цели и задачи

2.1. Мероприятие проводится с целью развития у обучающихся интеллектуально-творческих способностей и интереса к научно-исследовательской деятельности и техническому творчеству.

2.2. Задачи:

- повышение престижности ИТ-сферы и ИТ-специальностей участников конкурса;
- знакомство учащихся со средой ИТ и новыми информационными технологиями.
- выявления одаренных обучающихся в области инженерных разработок.

3. Руководство Мероприятия

3.1. Общее руководство подготовкой и проведением Мероприятия осуществляется Учреждением посредством создания организационного комитета (далее - Оргкомитет).

3.2. Оргкомитет:

- определяет состав жюри Мероприятия, который утверждается приказом Учреждения;
- проводит награждение победителей и призеров Мероприятия;

- информирует об итогах Мероприятия руководителей муниципальных органов управления образованием;
- размещает результаты Мероприятия на официальном сайте Учреждения <https://tehno93.ru/>.

4. Участники Мероприятия

- 4.1. Участниками Мероприятия являются обучающиеся образовательных организаций технической направленности в возрасте от 12 до 17 лет.
- 4.2. Количество участников в команде – 3 человека.
- 4.3. Количество команд ограничено.

5. Сроки проведения Мероприятия

- 5.1. Мероприятие состоится с 1 по 7 апреля 2021 г. Мероприятие будет проходить заочно.

6. Порядок проведения Мероприятия

6.1. Мероприятие проводится по направлению «IT-технологии» (создание обучающей игры).

Для выполнения работы участники могут использовать любую необходимую платформу.

6.2. Для участия в Мероприятии необходимо пройти регистрацию по ссылке: <https://forms.gle/YqcrmVjh99hajUwh7>, а также предоставить на электронную почту – gbucdutt@mail.ru Согласие законного представителя на обработку персональных данных несовершеннолетнего (Приложение 1 к Положению).

6.3. Регистрация откроется 18 февраля в 10:00 по московскому времени и будет прекращена по мере наполнения квоты участников Мероприятия.

6.4. Работы участников оцениваются согласно критериям, представленным в Приложении. (Приложение 2 к Положению).

6.5. Участникам необходимо направить выполненную работу (кейс), презентацию работы в формате .ppt, а также видео с кейсом до 1 минуты на электронную почту – aleksej.fisun@mail.ru до 07.04.2021 г. 21:00 часов по московскому времени. Работа должна быть в формате игрового движка. Презентация кейса должна содержать описание работы, а также распределение зон ответственности каждого участника команды.

6.6. При нарушении участниками Мероприятия техники безопасности и общего порядка в проведении Мероприятия оргкомитет может дисквалифицировать команду или участника на любом этапе.

7. Награждение

7.1. Участники команд, занявшие 1, 2, 3 место, награждаются дипломами (9 шт.) и призами:

- 1 место – приз на сумму 1000 рублей (3шт.);
- 2 место – приз на сумму 700 рублей(3шт.);
- 3 место – приз на сумму 500 рублей(3шт.).

7.2. Наставники, подготовившие команды, занявшие 1, 2, 3 место, награждаются дипломами (3 шт.).

7.3. О дате и месте проведения награждения будет сообщено позднее.

8. Финансирование

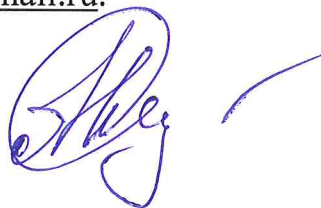
8.1. Расходы, связанные с организацией и проведением Мероприятия, производятся за счет средств субсидии, выделенной государственному бюджетному учреждению дополнительного образования Краснодарского края «Центр детского и юношеского технического творчества» на выполнение государственного задания в 2021 году, согласно смете расходов:

- приобретение наградного материала.

9. Справочные данные

9.1. Лактионова Кристина Александровна, методист Учреждения, тел.: +7 (902) 404-62-24, e-mail: gbucdutt@mail.ru.

Заместитель директора
по воспитательной работе



О.Е. Медведева

Приложение 1

к Положению о проведении
краевого инженерного хакатона для
школьников «IT-IDIA»

Согласие законного представителя на обработку персональных данных несовершеннолетнего

Я, _____ (Ф.И.О.),
проживающий по адресу _____,
паспорт № _____, выдан (кем и когда) _____

являюсь законным представителем несовершеннолетнего _____
_____ (Ф.И.О.) на основании п.1 ст.64 Семейного кодекса РФ¹.
Настоящим даю свое согласие на обработку государственному бюджетному
учреждению дополнительного образования Краснодарского края «Центр
детского и юношеского технического творчества» (далее - Учреждение),
находящемуся по адресу г. Краснодар, ул. Северная, 309 персональных
данных моего несовершеннолетнего ребенка _____
_____ (Ф.И.О.), относящихся к перечисленным ниже

категориям персональных данных:

данные свидетельства о рождении, паспортные данные, включая дату выдачи
и код подразделения, адрес проживания ребенка, сведения о месте обучения,
творческом объединении, адрес электронной почты, телефон, фамилия, имя,
отчество и номер телефона одного или обоих родителей (законных
представителей) ребенка, публикацию конкурсных работ с указанием
персональных данных, в том числе в сети «Интернет» и печатных изданиях,
передачу персональных данных иным лицам или иное их разглашение,
которое может осуществляться только в интересах ребенка с учетом ФЗ.

Подтверждаю, что ознакомлен(а) с положениями Федерального закона
от 27 июля 2006 года № 152-ФЗ «О персональных данных», права и
обязанности в области защиты персональных данных мне разъяснены. Кроме
того, я уведомлен(а), что Учреждение имеет право предоставлять информацию
третьим лицам по официальному, мотивированному запросу, а также в других
случаях, установленных действующим законодательством.

Об ответственности за достоверность представленных сведений
предупрежден(на).

Я подтверждаю, что, давая настоящее согласие, я действую по своей воле и в
интересах ребенка, законным представителем которого являюсь.

Дата _____ 2021 года

Подпись _____ (_____)

¹ Для родителей. Для усыновителей п.1ст.64,п.1 ст. 137 Семейного Кодекса РФ, опекуны – п.2 ст.15
Федерального закона «Об опеке и попечительстве», попечители – п.3 ст.15 Федерального закона «Об опеке и
попечительстве»

Приложение 2

к Положению о проведении краевого инженерного хакатона для школьников «IT-IDIA»

Критерии оценивания

1. Решение задачи:

0 – поставленная задача не решена;

1 – задача решена частично (имеются отдельные решения, требующие глобальной переработки);

3 – задача практически решена (имеются отдельные недочеты, но в целом модель работоспособна);

4 – задача решена полностью, модель способна выполнить требуемые операции в полном объеме.

2. Презентация:

0 – отсутствует;

1 – есть презентация, но она представляет собой совокупность разрозненных и независимых слайдов;

3 – презентация полностью раскрывает содержание замысла проекта.

3. Работоспособность игры:

0 – игра не работает;

2 – игра работает частично, не отвечает полностью своему рабочему функционалу;

4 – игра работает полноценно.

4. Обучающая ценность:

0 – игра ничему не обучает;

1 – игра несет обучающую ценность, но нуждается в доработке;

3 – игра несет обучающую ценность, не нуждается в доработке.

5. Командная работа:

0 – нет четкого распределения ролей и зон ответственности, большая часть сделана одним участником команды;

1 – роли распределены, однако есть участники команды, чье присутствие номинально (лишь предложили идеи или переложили свои роли на других участников);

2 – в команде распределены роли и зоны ответственности, работа над проектом проведена в соответствии с этим распределением.

6. Изучение имеющихся решений:

0 – не изучалось;

1 – изучалось, но недостаточно для достижения цели проекта, нет ссылок на источники решений и аналогов;

2 – изучалось достаточно, имеются ссылки решений и аналогов.

7. Анализ результатов исследования:

0 – отсутствует;

1 – анализ есть, но выводы неполные/неверные;

2 – анализ есть, сделаны компетентные выводы.

8. Практическая значимость, возможность масштабирования и внедрения:

0 – предлагаемое решение не может быть реализовано;

4 – предлагаемое решение реализуемо;

6 – предлагаемое решение реализуемо и масштабируемо, у команды есть понимание способов дальнейшего развития и внедрения данного продукта.

9. Дополнительные механики игры:

0 – отсутствует;

1 – дополнительные механики нуждается в доработке;

2 – дополнительные механики реализованы не нуждаются в доработке.

10. Оригинальность решения:

0 – нет оригинальных идей;

1 – есть отдельные оригинальные идеи;

2 – наблюдается творческий подход.